



Circ. n° 48

Mozzanica, 28 ottobre 2021

**Alle famiglie
pc ai docenti**
Loro sedi
Al sito

Oggetto: segnalazione potenziale pericolo Squid Game

Si apprende dai mezzi di informazione che sta dilagando tra i giovani, anche tra i giovanissimi della scuola primaria, la messa in atto di giochi che emulano la serie TV “Squid game”, attualmente in onda su una rete televisiva a diffusione nazionale e i cui ‘meme’ (contenuti frutto di rielaborazione creativa di scene di film, serie o programmi TV, diventati cult nell’immaginario comune che si diffondono rapidamente in Rete diventando virali) sono facilmente raggiungibili attraverso le più comuni piattaforme social.

Nella serie si narra la storia di un gruppo di persone che rischiano la vita in un mortale gioco di sopravvivenza, che mette in palio un cospicuo premio in denaro. I protagonisti devono superare sei prove che consistono in giochi dell’infanzia molto comuni (un due tre stella; tiro alla fune, il gioco del biscotto, il gioco delle biglie, il salto dei vetri, il gioco del calamaro..) con una sola aggravante: chi fallisce, muore!

Considerato che la serie in questione è vietata ai minori di anni 14 e che la visione della stessa potrebbe costituire un serio pericolo per gli alunni di questa istituzione scolastica, si invitano tutti i docenti a vigilare in ambito scolastico affinché non si mettano in atto giochi riconducibili alla suddetta serie e, nel caso, a segnalare prontamente la cosa ai docenti referenti per il Bullismo e Cyberbullismo.

Contestualmente, si invitano i genitori a vigilare parimenti in ambito extrascolastico.

Si riporta di seguito il vademecum della Polizia di Stato in merito alla problematica.

Consigli utili per i genitori:

- *ricordate che la serie Squid Game è stata classificata come VM 14 ovvero vietata ad un pubblico di età inferiore a quella indicata. Questa limitazione indica che i suoi contenuti possono turbare i minori con intensità variabile a breve e lungo termine;*
- *valutate se possa essere utile guardare la serie prima di esprimere assenso o dissenso alla visione dei vostri figli che hanno più di 14 anni: sarete più precisi e consapevoli di quali siano gli elementi critici su cui poggia la vostra decisione e potrete argomentarli in modo convincente ai vostri figli;*

- *parlate in famiglia della serie, chiedete ai bambini/ragazzi cosa ne pensano in modo che, anche se non hanno il permesso di vederla, siano in grado di partecipare ad eventuali commenti e discussioni con i coetanei;*
- *ricordate ai bambini/ragazzi che quanto rappresentato nelle serie è frutto di finzione e che la violenza non è mai un gioco a cui partecipare;*
- *tenete sempre vivo il dialogo familiare sui temi dell'uso delle nuove tecnologie con i ragazzi: ponete loro domande e ascoltate come la pensano. I nativi digitali hanno una visione differente da quella degli adulti e può essere utile conoscere il loro punto di vista sui rischi e sui fenomeni emergenti;*
- *se avete contezza che stanno circolando tra i bambini/ragazzi giochi violenti che imitano quelle ritratte nella serie, non esitate a segnalare la cosa a www.commissariatodips.it".*

Certo della collaborazione di tutti gli interessati, si porgono cordiali saluti.

La funzione strumentale per l'Innovazione Digitale
prof. Giuseppe Costanzo

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Ing. Ivano De Luca

firma autografa omessa ai sensi art. 3 c.2 D.L.
39/1993- Ai sensi art. 6 c.2 L. 412/1991 non
seguirà trasmissione originale con firma autografa