



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

ISTITUTO COMPRENSIVO infanzia-primaria-sec. 1° grado  
Via Circonvallazione, 6 – Mozzanica (Bg) Tel: 0363 82109-Fax: 0363 828340  
e-mail uffici: bgic85800C@istruzione.it - p.e.c.: bgic85800c@pec.istruzione.it  
sito web: [www.icmozzanica.gov.it](http://www.icmozzanica.gov.it) - cod mecc. BGIC85800C -  
C F 83002250161

DS Mis +  
AvanboxForm



## PIANO OFFERTA FORMATIVA A.S. 2019/2020

### PROGETTO/ATTIVITÀ

#### Sezione 1 – Descrittiva

##### 1.1. Denominazione progetto

Denominazione del progetto

CODING

##### 1.2 Responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto

COSTANZO GIUSEPPE

##### 1.3 Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

Finalità: Introdurre e sperimentare le basi del pensiero computazionale.

Destinatari: studenti secondaria di primo grado Misano Gera D'Adda e Fornovo San Giovanni.

Obiettivi:

- Sviluppare abilità logiche nelle attività di problem solving
- Saper utilizzare software di coding

Metodologia: Attività Laboratoriale, learning by doing, Cooperative learning, peer tutoring.

#### 1.4 Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.

Durata: 6 ore (3 incontri da due ore) nell'a.s. 2019-2020.

Fasi operative:

Lezione 1	Introduzione al coding e al pensiero computazionale. Laboratorio e primi esempi di coding tramite l'utilizzo di Scratch 3.0 e della piattaforma di Code.org.
Lezione 2	Laboratorio: utilizzo di Scratch 3.0: istruzioni di aspetto, istruzioni di movimento, controlli ed eventi, creazione variabili e liste, operatori, cicli di ripetizione. Realizzazione di animazioni con comunicazione fra Sprite tramite invio di messaggi, creazione di nuovi blocchi.
Lezione 3	Laboratorio: realizzazione di animazioni, quiz e giochi con Scratch 3.0.

Mettere il calendario degli incontri:

Marzo-Aprile

#### 1.5 Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti.

Separare le utilizzazioni per anno finanziario

DOCENTE/ESPERTO ESTERNO	CLASSE/I	ORE PER CLASSE	ORE TOTALI
	2 (Misano gera D'Adda e Fornovo San Giovanni)	6	12

#### 1.6 Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione.

Laboratori di informatica di Misano Gera D'Adda e Fornovo San Giovanni.

Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario.

Tutte le risorse esistenti. Compensi così come indicati nella scheda illustrativa finanziaria all. B che segue.

Mozzanica, 8/01/2020

Il Responsabile del Progetto  
